



# REGULAMIN WARSZTATÓW

**EXPERIENCE  
COLLEGE**

## §1 Cel warsztatów i uczestnicy

1. Celem warsztatów jest propagowanie dobrych praktyk w zakresie programowania gier i aplikacji w silniku Unity oraz ułatwienie zdobycia wiedzy teoretycznej i praktycznej przez osoby, które wiążą swoją karierę z programowaniem.
2. Ilość miejsc na warsztatach jest ograniczona. O przyjęciu na warsztaty decyduje ocena merytoryczna dokonana przez przedstawiciela Organizatora na podstawie wypełnionej ankiety.
3. Na zakończenie warsztatów uczestnikom zostaną wręczone Certyfikaty. Aby uzyskać Certyfikat potwierdzający udział w warsztatach 4Experience College konieczne jest spełnienie poniższych warunków:
  - ukończenie wszystkich modułów danej edycji warsztatów (frekwencja min 90%)
  - wypełnienie ankiety satysfakcji po ukończeniu warsztatów
  - zgoda na przetwarzanie danych osobowych uczestnika w celu przeprowadzenia warsztatów.
4. Warsztaty skierowane są do osób pełnoletnich, które:
  - znają podstawy silnika Unity oraz języka C# i/lub
  - przeszły kursy programowania gier w Unity i/lub
  - są studentkami/studentami kierunków programistycznych oraz
  - posługują się językiem angielskim.

## §2 Organizacja warsztatów i koszty uczestnictwa

1. Organizatorem warsztatów 4Experience College jest firma 4Experience Sp. z o.o. oraz Fundacja Mikstura.IT z siedzibą w Bielsku-Białej (43-300), przy ul. Partyzantów 71.
2. Warsztaty są bezpłatne. Uczestnicy nie ponoszą kosztów związanych z uczestnictwem w zajęciach teoretycznych i praktycznych, czy też uzyskaniem Certyfikatu.
3. Organizator nie zwraca kosztów związanych z uczestnictwem w warsztatach, w szczególności nie ponosi kosztów dojazdu, kosztów wyżywienia, itp.
4. Organizator w szczególnych przypadkach, zastrzega sobie prawo do odwołania warsztatów lub zmiany ich terminu, o czym poinformuje uczestników nie później niż 5 dni roboczych przed planowaną datą rozpoczęcia.

5. Osobą odpowiedzialną za kontakt z kandydatami i uczestnikami po stronie Organizatora jest Jonasz Golik, adres e-mail: [jonasz.golik@4experience.co](mailto:jonasz.golik@4experience.co).

### **§3 Zasady bezpiecznego udziału**

1. Zasady bezpieczeństwa obowiązujące podczas warsztatów:
  - a. Warsztaty odbędą się z zachowaniem zasad bezpieczeństwa obowiązujących w 4Experience Sp. z o.o.
  - b. Uczestnicy programu w przypadku zakażenia wirusem Sars-Cov-2 są zobowiązani bezwzględnie poinformować Organizatora o fakcie zakażenia i stosować się do rządowych zaleceń izolacji i diagnostyki.

### **§4 Wolni słuchacze**

1. Wolnym słuchaczem warsztatów może zostać każdy aktualny współpracownik 4Experience Sp. z o.o.
2. Wolni Słuchacze nie mają zorganizowanych zajęć praktycznych, mogą natomiast wysłuchiwać wykładów i korzystać z udostępnionych materiałów w sposób nie zakłócający sprawnego przebiegu warsztatów.
3. Wolny Słuchacz jest zobowiązany wcześniej zgłosić chęć uczestnictwa w projekcie Organizatorowi na adres mailowy: [jonasz.golik@4experience.co](mailto:jonasz.golik@4experience.co).
4. Wolny Słuchacz nie uzyskuje Certyfikatu uczestnictwa.

### **§5 Zgody**

1. Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w ankiecie (zgłoszeniu chęci uczestnictwa) na potrzeby rekrutacji i przeprowadzenia warsztatów przez 4Experience Sp. z o.o. Uczestnik warsztatów ma prawo do ich wycofania w dowolnym momencie.
2. Warsztaty będą rejestrowane (nagrywane) w trybie audio i video. Uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku przez Organizatora w materiałach reklamujących działalność Organizatora, w szczególności na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych. Jeżeli uczestnik nie wyraża zgody na publikację swoich zdjęć powinien zgłosić ten fakt przed rozpoczęciem warsztatów na adres mailowy: [jonasz.golik@4experience.co](mailto:jonasz.golik@4experience.co).

Data zatwierdzenia regulaminu: 29.03.2022